



Version 7 Bilingual French Educational Titles *
(27 English & 28 French Titles)

“Explore the World in French” Educational Content

 <p><u>Frankie Les Aventuriers du Temps</u> Les enfants voyagent dans le temps et découvrent la géographie, l'histoire et les cultures anciennes. La machine à voyager dans le temps – Visite l'Égypte, la Chine, l'Amérique du Sud, les États-Unis et l'Antarctique.</p>	 <p><u>Millie, La Maison des Maths</u> Les enfants travaillent leurs maths en construisant une maison de souris, en comptant des bonbons et en mettant des chaussures à des animaux.</p>
<p><u>Lisa: La Maison du Temps et de l'Espace</u> Activités éducatives sur le temps et la géographie. Mets les horloges à la bonne heure., voyage dans l'espace, observe les changements d'image quand tu programmes une heure.</p> 	<p><u>Rockumentaire: À la Ferme</u> Chanson rap – Apprends à connaître les animaux de la ferme et leurs cris! Très efficace pour introduire et renforcer la connaissance des noms des différents animaux de la ferme.</p> 
 <p><u>Mia: Sciences</u> Les enfants apprennent des concepts scientifiques à travers une série d'aventures. Lamppost – Range rapidement les images selon leur catégorie en fonction de leur description orale. Hedge – Identifie les parties des plantes. Cadran solaire – Comment lire l'heure avec un cadran solaire.</p>	 <p><u>Encarta Dictionnaire et Thésaurus Français</u> Un dictionnaire anglais exceptionnel avec traductions. Dictionnaire – Prononciation, définition et usage des mots. Thésaurus – Synonymes et antonymes. Traductions – Anglais, Espagnol, Français, Allemand, Italien</p>
<p><u>Plumo at the Zoo Français</u> Les enfants apprennent à reconnaître les formes et les couleurs. Trouve les différences entre deux animaux, correspondances entre les formes et les couleurs, mets aux animaux la peau qui leur correspond, compte les objets.</p> 	<p><u>Krazy ArtRoom</u> Un programme magique rare; un centre artistique et créatif facile à utiliser. Atelier d'artiste fou – Crée, édite, sauve et imprime des dessins. Comprend – Galerie d'art, animations, arrière-plans, croquis, outils d'artistes, couleurs, types de papiers spéciaux, cadres</p> 
 <p><u>Sammy: La Maison des Sciences</u> Sammy initie à la science et à la pensée. Assemble les pièces pour faire un objet, identifie les animaux à partir d'indices, apprends les saisons, suis les instructions pour créer une météo sur mesure.</p>	 <p><u>Calculatrice</u> Additionne, soustrais et multiplie à l'aide d'une calculatrice. Apprends à additionner, soustraire, multiplier et diviser. Fonctions – Groupements des chiffres, touches de mémoire, pourcentages et racines carrées</p>
<p><u>Just Grandma and Me Français</u> Grand-mère et moi est l'un des Livres Vivants et un outil qui permet de raconter à nouveau de manière interactive l'histoire enfantine. Lis-moi une histoire où Laisse-moi jouer.</p> 	<p><u>Rockumentaire La Salle de Classe</u> Chanson rap – apprends le vocabulaire relatif à la classe, les positions, etc. Une chanson de rap funky qui donne des ordres dans le style d'un club de danse carrée. Les élèves démontrent physiquement qu'ils ont compris le vocabulaire clef de la classe (et donc compris de manière inductive).</p> 
 <p><u>Mia - Les mathématiques</u> Kids learn about math - addition, subtraction, multiplication, division, geometric shapes, and problem solving as they play in this 2 CD-ROM French hybrid interactive program.</p>	 <p><u>Paint Français</u> Crée, édite, sauvegarde et imprime des dessins. Comprend – des outils artistiques, des formes, des couleurs, des boîtes à outils personnalisées et des menus faciles à utiliser.</p>
<p><u>WordPad Français</u> Crée, édite, sauve et imprime des documents. Comprend : des barres d'outils personnalisées, des menus faciles à utiliser.</p> 	<p><u>Plumo at the Circus Français</u> Les enfants apprennent les formes, les lettres, les chiffres et des motifs. Reconnaissance de motifs et de couleurs, de formes, chiffres, lettres minuscules et majuscules. Trouve les différences..</p> 
<p><u>Frankie 1-3 ans</u> Découverte dans le jardin magique de grand-mère Canard. Change la couleur des fleurs, compte les poissons et les animaux, apprends les lettres et les mots, utilise les instruments.</p>	<p><u>Frankie CE1 7-8 ans</u> Les enfants progressent dans les domaines des mots et des chiffres; ils comptent mieux et enrichissent leurs connaissances générales.</p>
 <p><u>Frankie Maternelle Grande Section 5-6 ans</u> Les enfants découvrent les lettres et les chiffres. On choisit des petits contes pour associer mots et images, des suites d'images et des bannières à colorier, des symboles pour jouer de la musique classique, du jazz ou du rock, etc.</p>	 <p><u>Les Ani'Malins Numéro 2</u> Les enfants créent des compositions rythmiques, explorent des formes en deux et trois dimensions, expérimentent et créent. Cinq activités stimulent le cerveau des petits et incluent des options pour les enfants qui ont des besoins spécifiques...</p>
<p><u>Frankie CP 6-7 ans</u> Les enfants découvrent les lettres, les chiffres, l'art, la musique; ils apprennent à compter, découvrent les fractions et les formes.</p>	<p><u>Frankie Drôles d'Animaux</u> Les enfants apprennent des choses sur des animaux qui vivent dans différents habitats partout dans le monde.</p>
<p><u>Les Ani'Malins Numéro 1</u> Les personnages de la jungle nous apprennent la logique, la créativité et les motifs. On choisit les notes à jouer, reconnais les couleurs, crée une image en utilisant des couleurs et des formes, etc.</p> 	<p><u>Frankie Maternelle Moyenne 3-5 ans</u> Les enfants découvrent les lettres et les chiffres. On choisit un animal familier, donne à ton animal familier les récompenses qu'il a gagnées, compte les ballons, fais correspondre les sons des mots et les images, etc.</p> 
 <p><u>Frankie Globe Trotters</u> Les enfants découvrent de nouvelles langues en visitant d'autres pays. Aux États-Unis, on apprend en anglais, au Mexique, en espagnol, etc.</p>	 <p><u>Rockumentaire: Les Couleurs</u> Une chanson hip hop sur l'air de «London Bridge» a pour objectif d'enseigner les huit couleurs fondamentales et deux nuances. Elle donne en exemple une grande variété d'objets que l'on trouve dans ces couleurs et ces nuances.</p>
<p><u>Rockumentaire: Dansez</u> Chanson de club de danse – fait danser les élèves et leur apprend les parties du corps. Musique de danse qui vise la compréhension et la manipulation de parties spécifiques du corps. La chanson fait chanter et danser les élèves.</p> 	

Version 7 Bilingual French Educational Titles *

(27 English & 28 French Titles)

“Explore the World in English” Educational Content

<p><u>Reader Rabbit Toddler</u></p> <p>Toddlers learn by observing and exploring the world around them. Reader Rabbit Toddler is a wonderful way for children to discover numbers, letters, shapes, sounds and songs.</p> 	<p><u>Millie’s Math House</u></p> <p>Explore numbers, shapes, patterns, addition and subtraction. Children practice math skills: building a mouse house, counting jellybeans & putting shoes on creatures.</p> 
<p><u>MusiCan 1</u></p> <p>This is a fun active listening program in an exciting World of Sounds. Sing along with Mel; play with his friends; visit his farm; see the waterfall; go to the sports day; tidy the kitchen; and much more.</p> 	<p><u>Sammy’s Science House®</u></p> <p>Sammy introduces early science and thinking skills, with five fun-filled activities: puzzle parts; classify animals; sequence movies; adjust weather conditions; and observe wild life.</p> 
<p><u>Kidspiration™</u></p> <p>Helps students see, organize, and develop their ideas. Using proven visual learning principles, students build confidence in organizing information, understanding concepts and expressing their thoughts.</p> 	<p><u>PEEP Floats</u></p> <p>The animated series PEEP and the Big Wide World gives wings to innovative idea of teaching science. Peep introduces: smells, currents, measuring, boats, exploring & more.</p> 
<p><u>World Explorer</u></p> <p>Kids embark on a world tour to find Joe; explore 40 scrolling map scenes, 600 information screens, 16 videos, 19 journeys & 5 games. Interesting introduction to maps, atlases, & geography.</p> 	<p><u>Stellaluna</u></p> <p>Teaches early reading. This beautifully illustrated story by Janelle Cannon, tells the enchanting tale of a young fruit bat. Kids are introduced to differences between birds, bats, and other creatures.</p> 
<p><u>Plumo at the Zoo</u></p> <p>Children learn to recognize shapes, colors and sizes through educational activities including the Hippo differences identification, Parrot size and color matching, Zebra Skin matching, and Bear picture completion.</p> 	<p><u>Microsoft Paint</u></p> <p>Microsoft Paint provides students with basic draw & paint software that is universally available. Many sophisticated graphic packages use the same principals as MS Paint.</p> 
<p><u>My Amazing Human Body</u></p> <p>This entertaining and educational introduction to the human body is perfect. Four fun activities led by a humorous skeleton, teach about skeletons, organs, body systems, & how each works.</p> 	<p><u>Jump Start Advanced Kindergarten</u></p> <p>Children find six early reading, math, music, and art activities: letters sounded out and assembled, objects added and subtracted a flower garden for sequencing, drawing and music activities.</p> 
<p><u>Krazy ArtRoom</u></p> <p>A rare, magical program; easy-to-use art & creativity center captures the power of interactive media. It’s like having an art studio with standard paint & draw tools.</p> 	<p><u>Encarta Dictionary</u></p> <p>The Encarta Dictionary is an outstanding English Dictionary that also includes language translation for Spanish, French, Italian, and German, making the ELS an outstanding ESL Tool.</p> 
<p><u>Encarta kids</u></p> <p>Encarta kids features 500 articles especially for children. With clear icons, a simplified interface, and topics kids like to search on: animals, science, games, and everyday life.</p> 	<p><u>My First Amazing History</u></p> <p>Children travel back in time to visit eight countries and are engaged for hours locating historical artifacts. Their mission is to rescue a missing professor, lost somewhere in history.</p> 
<p><u>Microsoft WordPad</u></p> <p>Microsoft WordPad is robust word processor with many of the functions and features of MS Word but easier to use.</p> 	<p><u>Microsoft Calculator</u></p> <p>Children learn to use Calculator to perform standard operations normally performed on a handheld calculator.</p> 
<p><u>Thinking Things: Toony The Loon’s Lagoon</u></p> <p>Teaches: logic, creativity, and patterns. Six activities designed to build logical thinking abilities: compare & contrast, hypothesize & test, create & discern patterns, analyze and predict outcomes.</p> 	<p><u>Reader Rabbit® Learn to Read with Phonics™</u></p> <p>Children recognize and sound out words, build vocabulary, improve memory and concentration, and develop a love for reading.</p> 
<p><u>MusiCan 4-5</u></p> <p>Investigate music styles, instruments, melodies, notation, and structures. Compose your very own soundtrack. Develop listening, appraising, composing and performing skills.</p> 	<p><u>Living Books: Little Monster at School</u></p> <p>You can have the story read to you or you can play within the story, both either in English or in Spanish. Either way, Little Monster learns ABC's, counting, science, social studies, and grows a plant.</p> 
<p><u>Sesame Street: Let's Make A Word</u></p> <p>Children choose from six Muppet playmates (Elmo, Big Bird, Oscar, and others) and four discovery sites (farm, construction, park, & restaurant), introducing letters, sounds, words and spelling.</p> 	<p><u>Just Grandma and Me</u></p> <p>Just Grandma and Me (one of the “Living Books”) remains one of the best electronic storybooks. Spending a day at the beach, they ride the bus, eat hot dogs, go snorkeling and look for seashells.</p> 
<p><u>MusiCan 2-3</u></p> <p>MusiCan 2 & 3 uses animation, visual cues, audio tracks, repetition, song, and role-play to introduce pitch, beat, dynamics, timbre, rhythm and timing.</p> 	<p><u>Plumo at the Circus</u></p> <p>Children learn shapes, letters, numbers, and patterns through activities that include Unicycle pattern and color recognition, Elephant shape, letter, and color recognition, Monkey shape matching, and Clown difference identification.</p> 